

32 Pages
All

O diagrama de fluxo detalha o processo de produção da revista O Jogo, organizado em 32 etapas numeradas, cada uma com uma grade para anotações. As etapas são categorizadas por áreas temáticas, indicadas por setas coloridas no topo de cada coluna:

- Primeira** (Verde):
 - 1. Início
- FC Porto** (Cinza):
 - 2. Início
 - 3. Início
- FC Porto** (Cinza):
 - 4. Início
 - 5. Início
- Sporting** (Laranja):
 - 6. Início
 - 7. Início
- Benfica** (Vermelho):
 - 8. Início
 - 9. Início
- Braga** (Azul):
 - 10. Início
- Publicidade** (Azul):
 - 11. Início
- Guimarães** (Verde):
 - 12. Início
- Futebol** (Verde):
 - 13. Início
- Futebol** (Verde):
 - 14. Início
- Publicidade** (Azul):
 - 15. Início
- II Liga** (Verde):
 - 16. Início
 - 17. Início
- II Liga** (Verde):
 - 18. Início
- Outros** (Vermelho):
 - 19. Início
- Diversos** (Verde):
 - 20. Início
- Internacional** (Rosa):
 - 22. Início
- Internacional** (Rosa):
 - 24. Início
- Publicidade** (Verde):
 - 25. Início
- Modalidades** (Púrpura):
 - 26. Início
 - 27. Início
- Modalidades** (Púrpura):
 - 28. Início
- Agenda TV** (Azul):
 - 30. Início
- P&C** (Verde):
 - 31. Início
- Opinião** (Verde):
 - 32. Início

Além das grades, o diagrama inclui imagens de capas de revistas e folhetos associados a determinadas etapas, como a capa da revista "O Jogo" (etapa 1), a capa da revista "O Jogo" com o tema "AZUL E BRANCO É A COR DA VITÓRIA" (etapa 5), a capa da revista "O Jogo" com o tema "QUERES SER DELEGADO DA LIGA PORTUGUESA?" (etapa 15), a capa da revista "O Jogo" com o tema "A TUA VIDA NOS MISTÉRIOS DO ANIMALISMO" (etapa 25), a capa da revista "O Jogo" com o tema "EXCITANTES" (etapa 31) e a capa da revista "O Jogo" com o tema "AGENDA TV" (etapa 30).